Webinar

Accesibilidad 2025

Cumplimiento, aceleradores y buenas prácticas

26 de Noviembre

17:00 - 18:00 horas



NATEEVO



Antonio Lendínez, Global Head of Experience Design en NATEEVO

Bienvenida y Presentación

Cambios en la normativa y aceleradores de accesibilidad

¿Por qué la accesibilidad importa?

INCLUSIÓN SOCIAL	Fomentamos una sociedad más equitativa.	
R E P U T A C I Ó N	Mejora la percepción de la marca.	
IMPACTO EN NEGOCIO	Llegamos a +16% de la población.	
SEO	Buena accesibilidad = Google's friend.	
EXPERIENCIA DE USO	Mejora la usabilidad del producto.	
INNOVACIÓN	Ser innovador en base a necesidades de accesibilidad. (Alto contraste, texto a voz, personalizar interfaz)	
CUMPLIMIENTO LEGAL	Posibles consecuencias legales.	

DIGITAL FULLNESS

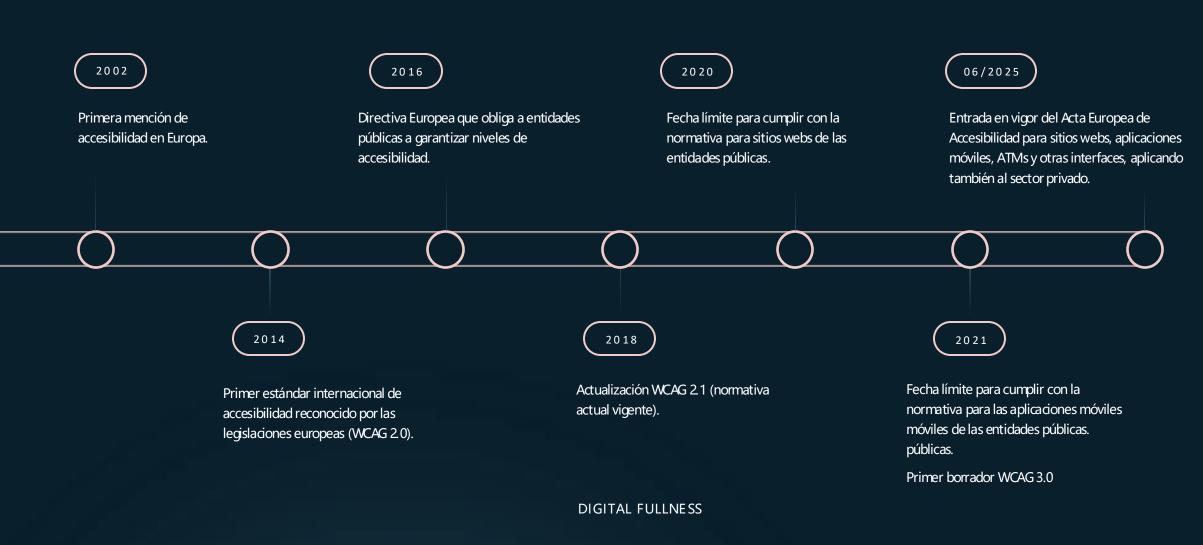
W3C (World Wide Web Consortium) es la principal organización encargada de publicar las normas y principios de contenido accesible: **WCAG** (Web Content Accessibility Guidelines).

06/2025

Entra en vigor la Directiva (UE) 2019/882, conocida como la Directiva Europea de Accesibilidad.



Las leyes de accesibilidad están cambiando...



Normativa de 2025, ¿a quién afecta?



Comercios electrónicos:

Amazon
El Corte Inglés
PcComponentes



Servicios financieros y bancarios:

BBVA
Revolut
Mundo criptomonedas



Servicios de telecomunicaciones:

Movistar MásMóvil Yoigo



Empresas de transporte:

Renfe Iberia

Alsa



Servicios audiovisuales:

Netflix

Youtube

RTVE

Normativa de 2025, ¿a quién afecta?



Productos electrónicos y TIC:

Microsoft Apple

HP



Dispositivos de autoservicio:

Cajeros automáticos Kioskos de autoservicio



Distribuidora de libros electrónicos:

Kindle

Casa del Libro

Google Play Libros



Servicios de turismo y alojamiento:

Booking Airbnb NH Hoteles



Educación y formación online:

UNED

Coursera

Udemy

No solo son sanciones económicas...

ECONÓMICA

Desde 5.000€ a cientos de miles de euros, dependiendo del incumplimiento y tamaño de la compañía.

REQUERIMIENTOS

Exigencia de medidas correctivas para asegurar la accesibilidad, con plazos específicos.

SANCIONES

Otro tipo sanciones, como la suspensión de ciertos servicios o productos hasta cumplir la normativa.

REPUTACIÓN

Daño significativo de la imagen de la compañía y pérdida de confianza de los clientes.



¿Quién sancionará en España?

Ministerio de Asuntos Económicos y Transf. Digital

... ¿Y ahora? Auditar nuestros productos digitales



Auditar tus productos digitales (públicos y privados).

Encontrar deficiencias y definir un roadmap de trabajo priorizado.

Identificar los perfiles que pueden solventar el problema.

Desarrollar una monitorización constante del producto.

WCAG

Section 508

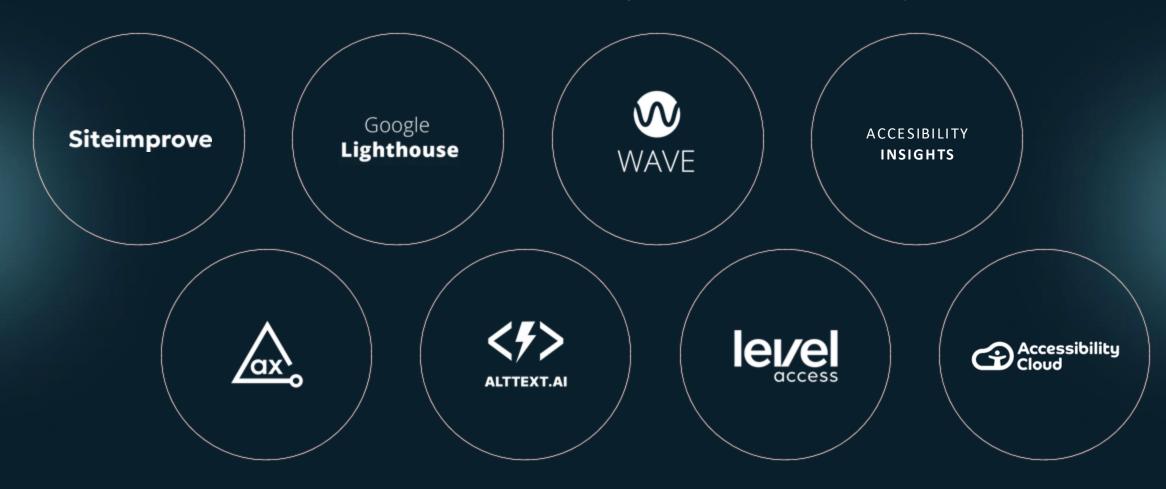
ADA

PDF/UA

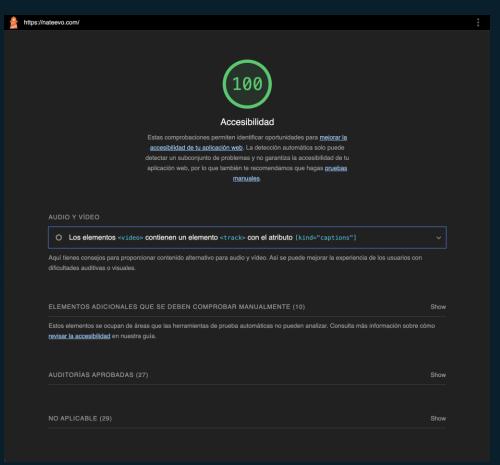
EU Web Accessibility Directive

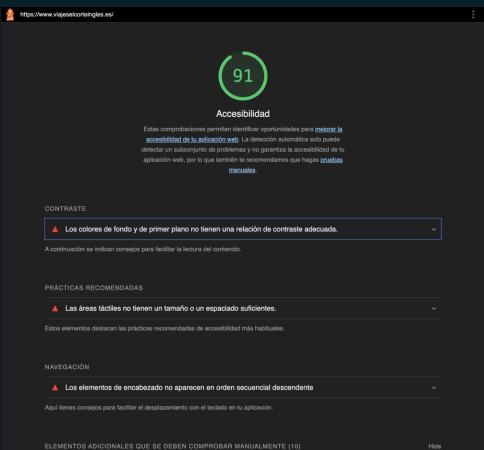
EN 301 549

Aceleradores de accesibilidad y auditorías rápidas

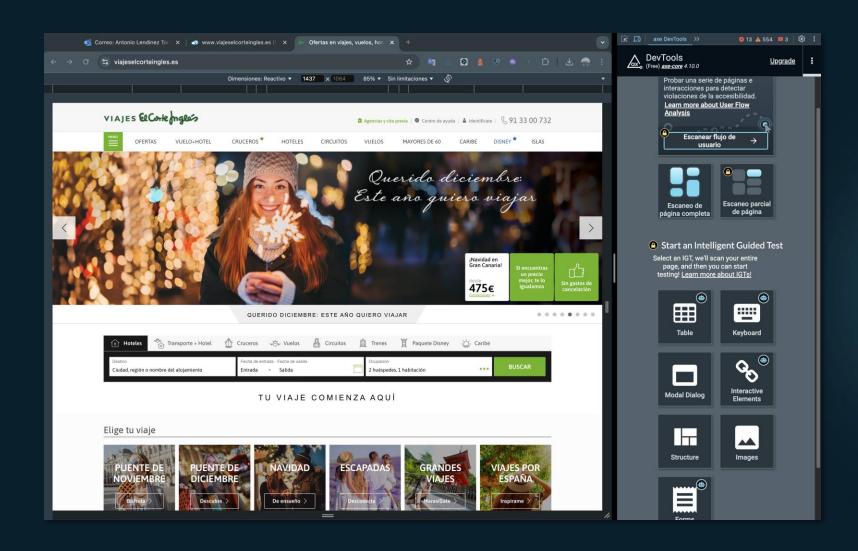




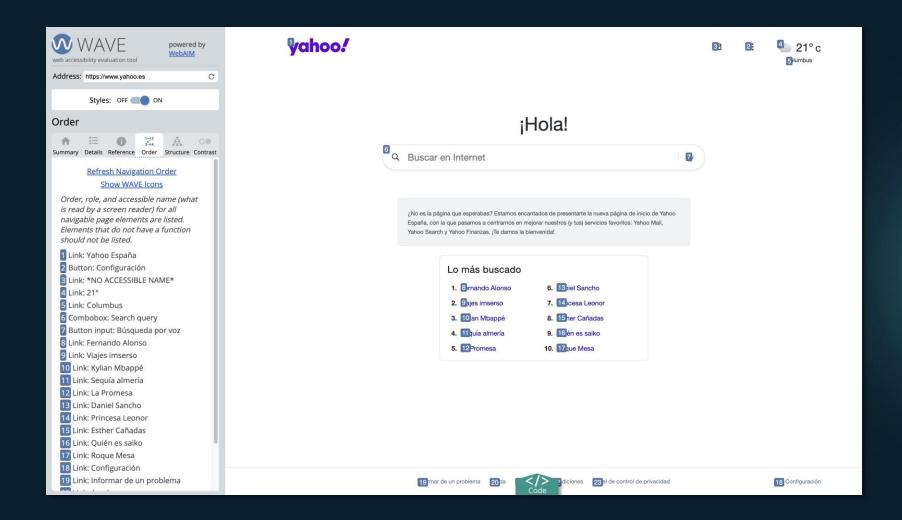




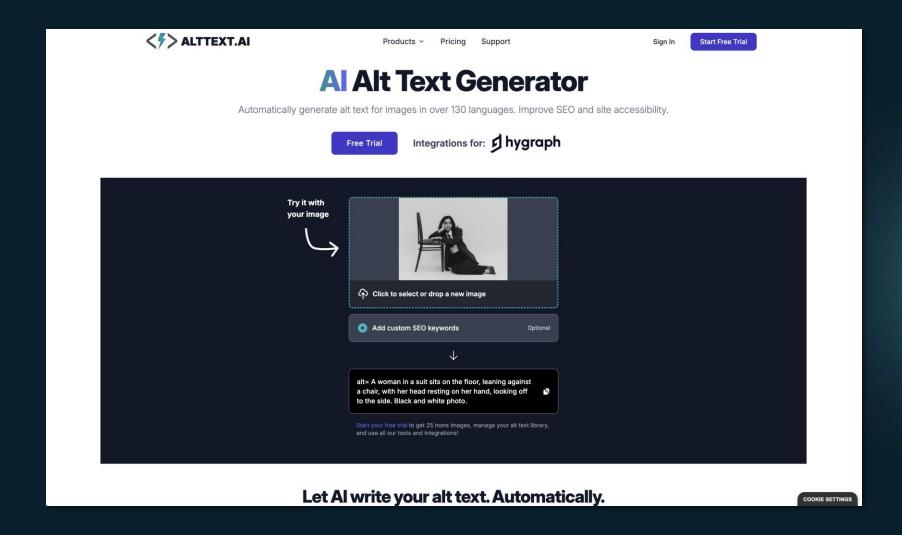












Diseño de producto y servicios digitales accesibles



Fernando Cotroneo García, Product Designer en NATEEVO

La accesibilidad digital se basa en 4 principios

Diseñar considerando estos puntos mejora la accesibilidad y la experiencia de usuario para todos.

PERCEPTIBLE

El contenido es percibido no solo visualmente, también, por ejemplo, mediante lectores de pantalla.

OPERABLE

Los usuarios deben poder interactuar con los componentes de una web mediante el teclado, el ratón o tecnologías de asistencia.

COMPRENSIBLE

El contenido debe ser fácil de entender y las interacciones deben ser predecibles, por ejemplo, usando una navegación sencilla y consistente.

ROBUSTO

Las aplicaciones están desarrolladas para ser compatibles con la tecnología y se basan en estándares.

Fase de Diseño

Pensando en los usuarios...

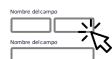




INCORRECTO



Crear acciones de gran tamaño en las que se pueda hacer click



Exigir precisión



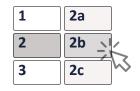
Dejar espacio suficiente entre los elementos clickcables



La interacción es en grupo



Diseño para el uso del teclado o del habla solamente



Hacer contenidos dinámicos que requieran requieran mucho movimiento del ratón





INCORRECTO

Utilizar buenos contrastes contrastes de color y un un tamaño de letra legible legible



Utilizar contrastes de color bajos y un tamaño de letra pequeño



Publicar toda la información en las páginas páginas web



Esconder la información en las descargas



Seguir una disposición lineal y lógica

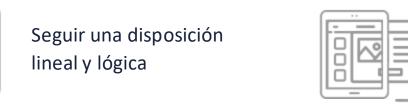


Distribuir todo el contenido por toda la página





Describir imágenes y proporcionar transcripciones para el vídeo





Construir para el uso del del teclado solamente

INCORRECTO



Mostrar sólo información en una imagen o vídeo



Distribuir todo el contenido por toda la página





Forzar el uso del ratón o o de la pantalla



INCORRECTO

Do this

Escribir usando un lenguaje claro y sencillo sencillo



Utilizar palabras complicadas o figuras retóricas



Utilizar subtítulos o proporcionar transcripción transcripción en vídeos



Poner el contenido sólo en sólo en audio o vídeo



Dinamizar el contenido con subtítulos, imágenes y imágenes y vídeos



Hacer que los usuarios lean largos bloques de contenido





Utilizar imágenes y diagramas para apoyar el el texto



Alienar el texto a la izquierda y mantener un un diseño coherente



Considerar la posibilidad posibilidad de producir materiales en otros formatos (ejem: vídeo, audio)

INCORRECTO



Utilizar grandes bloques de texto pesado



Subraya las palabras, utiliza la cursiva o escribe escribe en mayúsculas



Obligar a los usuarios a recordar cosas de páginas páginas anteriores





INCORRECTO



Dar a los usuarios tiempo tiempo suficiente para completar una acción



Apurar a los usuarios ó establecer límites de tiempo poco prácticos



Explicar lo que sucederá sucederá después de completar una tarea



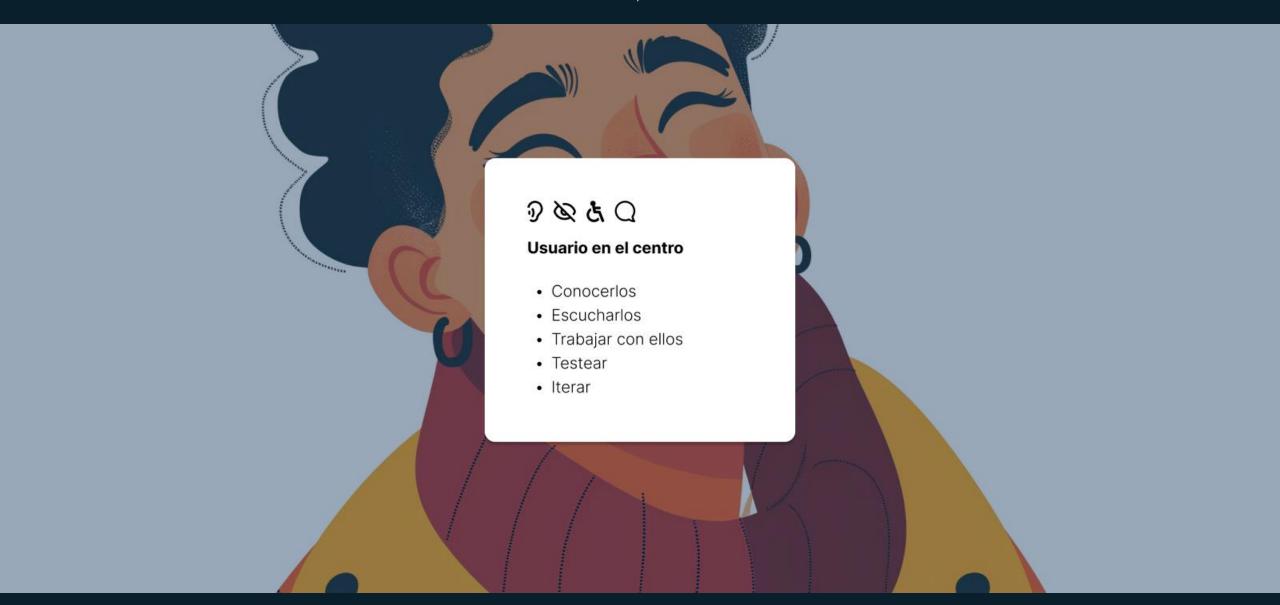
Dejar a los usuarios confundidos sobre los siguientes pasos o plazos plazos



Aclarar la información importante



Dejar a los usuarios sin saber las consecuencias de consecuencias de sus acciones



Fase de Desarrollo

Estándares de accesibilidad

Estándares

Buenas prácticas HTML5

Semántica

Wai-aria

Valida el HTML

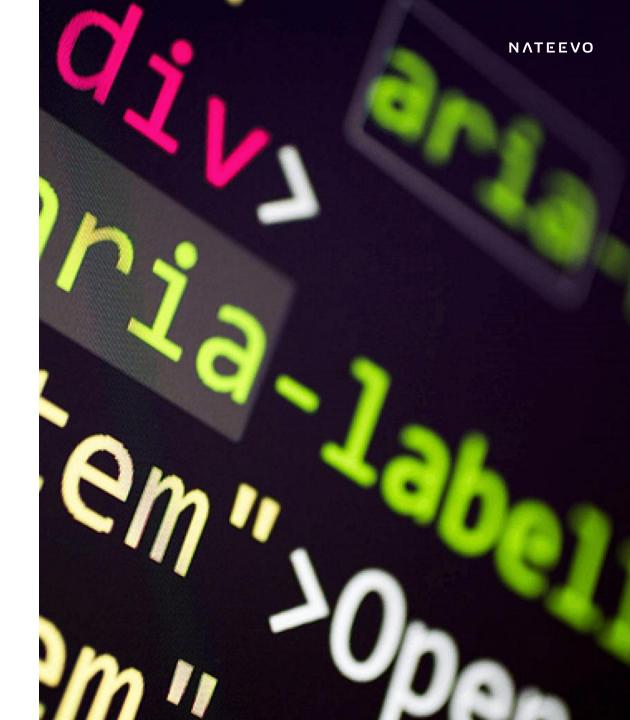
Usa herramientas para comprobar la sintaxis y etiquetas semánticas siempre siempre que sea posible. Audita la accesibilidad en cada página

Muchas herramientas te permiten comprobar parcialmente el grado de accesi bilidad de tu web. Comprueba el foco

Los elementos clickables deben mostrar un foco perceptible cuando se usa el teclado para desplazarse por el contenido.

WAI-ARIA. El HTML enriquecido.

WAI-ARIA es una especificación del W3C para contenido dinámico como widgets, estructuras y comportamientos. Al identificar roles, estados y propiedades de manera estandarizada, tu código permite que las herramientas de asistencia como lectores de pantalla, interpreten y transmitan el contenido dinámico a los usuarios con discapacidad visual.



¿Cuáles son los errores más comunes?

Errores más comunes y como evitarlos

¿Cuáles son los errores más comunes?

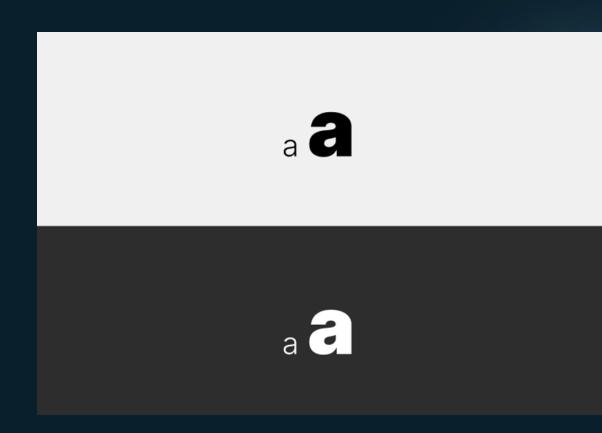
Texto de bajo contraste

89,3%

(WCAG)

AAA

Es de al menos 7:1 para texto normal y de al menos 4.5:1 para texto grande.



Texto alternativo de imagen faltante

66%

(WCAG)

(W3C)

Estos estándares internacionales, que abordan la accesibilidad para personas con discapacidades, exigen que todo contenido no textual, como imágenes, incluya una alternativa textual para garantizar que la formación sea accessible para todos los usuarios, según la Pauta 1.1.1 de las WCAG, bajo el principio "Perceptible".



Enlaces vacíos

59,9%

(WCAG)

(W3C)

Los enlaces deben ser descriptivos y proporcionar información dara sobre el destino o propósito del enlace, evitando enlaces que no tengan contenido o que no estén claramente relacionados con el context circundante.

Leer tu contrato

Falta de etiquetas de entradas en formulario 53,8%

(WCAG) (W3C)

Los formularios en línea deben incluir **etiquetas claras y claras y descriptivas asociadas a cada campo de entrada de entrada** para que los usuarios puedan entender qué entender qué tipo de información se espera en cada cada campo y cómo deben completer el formulario formulario claramente.

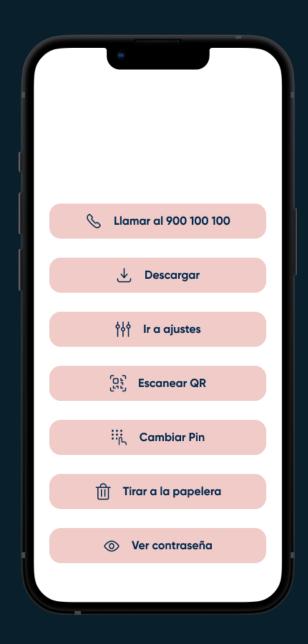


Botones vacíos

28,7%



Todos los elementos interactivos, como los botones, deben tener una función clara y un proposito identificable, tanto visualmente como a través de la información proporcionada en el código subyacente.



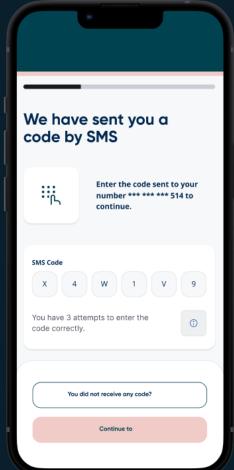
Falta el idioma del documento

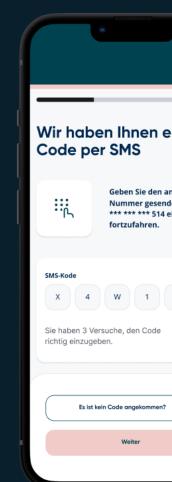
28%

(WCAG) (W3C)

Es importante **especificar claramente el idioma utilizado** en una página web, ya sea en el nivel de página completa o en partes específicas de la página, como párrafos o secciones.





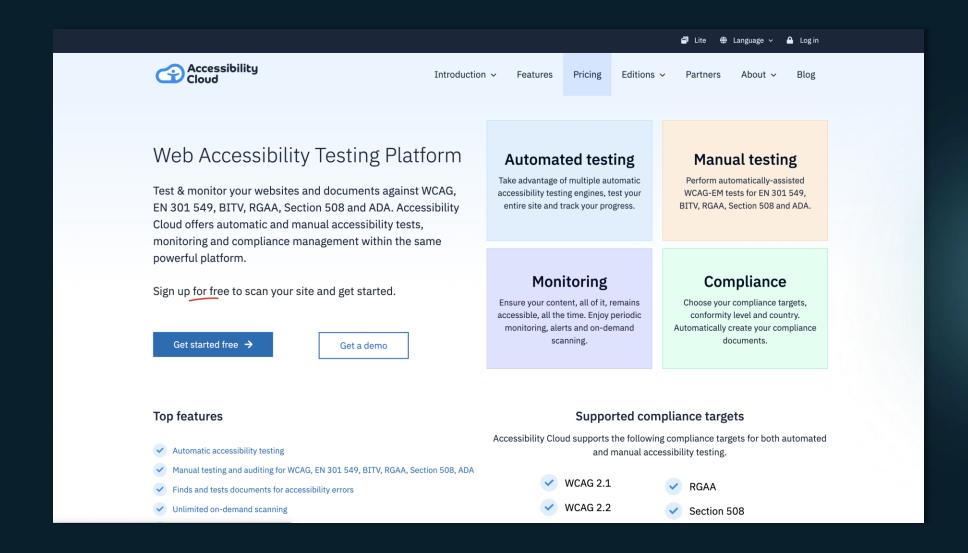


Conclusiones:

- La accesibilidad nos beneficia a todos y es una responsabilidad de todos los perfiles de un proyecto digital.
- El diseño es el hito que impacta más en el cumplimiento de la accesibilidad.
- En el desarrollo debemos siempre basarnos en estándares.
- El testeo durante el desarrollo y con usuarios reales es imprescindible.

Demo Accesibility Cloud





Sesión de preguntas

